

# AUTO VOICE DIALER

## อุปกรณ์หมุนแจ้งเหตุอัตโนมัติ

GARDSMAN Model: C701

### คุณสมบัติ

- อุปกรณ์หมุนแจ้งเหตุทางโทรศัพท์แบบอัตโนมัติ
- สามารถแจ้งเหตุทางโทรศัพท์ได้ 6 หมายเลข
- สามารถบันทึกข้อความหลัก (สถานที่เกิดเหตุ) ได้นานถึง 8 วินาที
- สามารถหมุนแจ้ง 3 เหตุการณ์ที่แตกต่างกัน
- สามารถบันทึกข้อความเหตุการณ์ (แต่ละอินพุต) ได้ 3 วินาทีต่อเหตุการณ์
- หมุนทวนซ้ำให้ 5 ครั้งในแต่ละเบอร์
- เมื่อเกิดเหตุหมุนแจ้ง เครื่องจะแจ้งเสียงของ ข้อความเหตุการณ์ 3 วินาที ต่อด้วย ข้อความหลัก 8 วินาที เล่นวนไปเรื่อยๆ รวมกัน 62 วินาที
- สามารถยืนยันการรับรู้การแจ้งเหตุได้ โดยเมื่อรับสายแล้ว กดปุ่มเลข '9' จากมือถือ/โทรศัพท์ เพื่อยกเลิกการหมุนแจ้ง เครื่องจะหยุดหมุนแจ้งทันที
- สามารถยืนยันการรับรู้การแจ้งเหตุได้ โดยเมื่อรับสายแล้ว กดปุ่มเลข '0' จากมือถือ/โทรศัพท์ เพื่อยกเลิกการหมุนแจ้ง อุปกรณ์ จะหยุดหมุนแจ้งเฉพาะเบอร์ที่รับสาย แต่จะยังหมุนไปเบอร์ต่อไปจนครบ และ หากมีเบอร์โทรศัพท์ที่มีการกดปุ่ม '0' บนโทรศัพท์ รับรู้การแจ้งเหตุ ถึงสองเบอร์ เครื่องจะหยุดหมุนแจ้งทันที
- สามารถกดยกเลิกการหมุนแจ้งจากตัวเครื่องได้
- มีลำโพงและไมโครโฟนภายในตัว บันทึกและฟังเสียงได้ทันที
- ตัวเครื่องใช้งานและติดตั้งง่าย มีขายึดแบบติดผนังและแบบวางบนโต๊ะ
- เปลี่ยนแปลงข้อความหรือหมายเลขโทรศัพท์แจ้งเหตุได้ง่ายโดยผู้ใช้งาน
- หน่วยความจำของหมายเลขโทรศัพท์และข้อความเสียงถูกบันทึกไว้ในอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ หากไม่มีไฟเลี้ยงวงจร ก็ไม่ทำให้ข้อมูลที่บันทึกไว้สูญหาย
- สามารถเชื่อมต่อกับปุ่มกดฉุกเฉิน, ระบบกันขโมยบ้าน, ระบบเตือนไฟไหม้ ฯลฯ
- รับไฟเลี้ยงได้ทั้งแจ๊คอะแดปเตอร์ 9VDC หรือ ต่อไฟตรง 9VDC~12VDC เข้าเครื่องโดยตรง
- ใช้แบตเตอรี่ 9VDC แบบรีชาร์จได้ สำรองไฟ กรณีหมุนแจ้งขณะไฟฟ้าหลักดับ
- ขนาดตัวเครื่อง 120x174x43 มิลลิเมตร



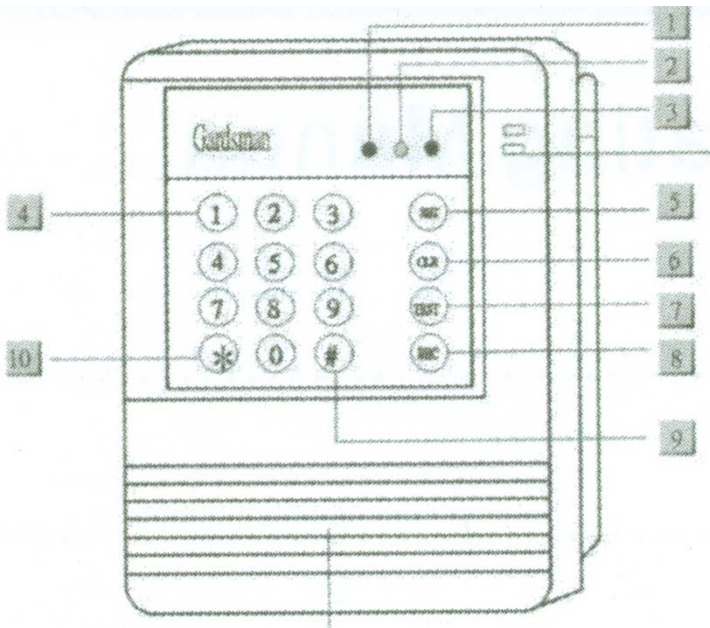
**Gardsmen Technology Co Ltd**

No. 258 Hsian Hub 2 Road, Neihu District, Taipei Taiwan 114  
Tel: (886 2) 27940001 Ext: 257 (886 2) 27940001  
Fax: (886 2) 27926618

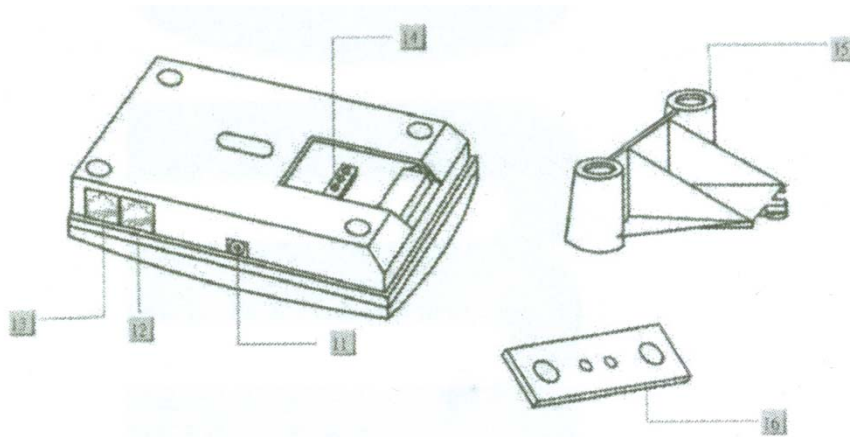


นำเข้าและจำหน่ายโดย:

ส่วนประกอบและปุ่มต่างๆของตัวเครื่อง



1. แอลอีดีสีเขียว แสดงไฟเข้าตัวเครื่อง
2. แอลอีดีสีเหลือง แสดงการเข้าโหมดต่างๆ
3. แอลอีดีสีแดง แสดงตัวเครื่องหมุนแจ้งเหตุ
4. แป้นกดคีย์ 1 ถึง 0
5. ปุ่ม 'SET' ตั้งค่าเบอร์โทร
6. ปุ่ม 'CLR' ล้างค่าต่างๆ
7. ปุ่ม 'TEST' ทดสอบเสียงที่บันทึก
8. ปุ่ม 'REC' บันทึกเสียง
9. ปุ่ม '#' รอสัญญาณ 5 วินาที
10. ปุ่ม '\*' รอสัญญาณ 3 วินาที
11. ไฟเข้า 9V ถึง 12VDC
12. ช่องต่อเครื่องโทรศัพท์
13. ช่องต่อสัญญาณโทรศัพท์
14. จุดต่ออินพุตและไฟเลี้ยง
15. สวิตช์เปิดปิด
16. สวิตช์ติดผนัง



เบอร์โทรศัพท์

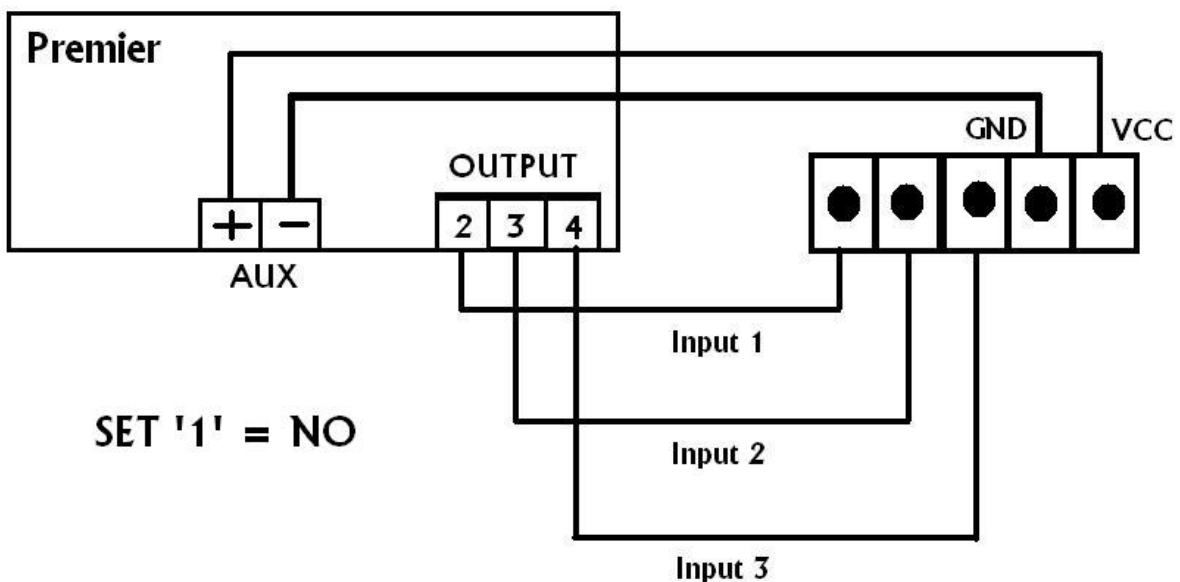
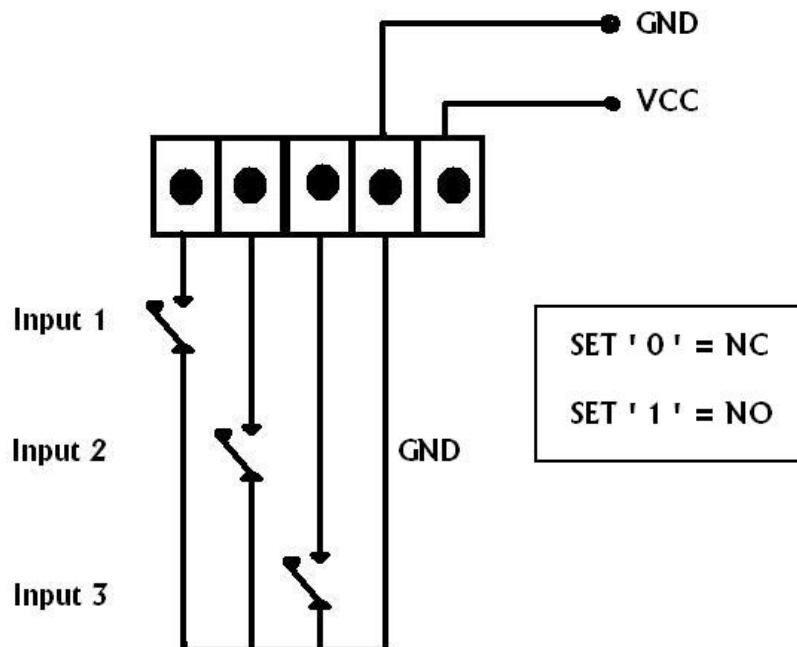
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_

## คู่มือการโปรแกรม AUTO VOICE DIALER C701

### I. การเซตอินพุท 1,2,3 ให้เป็น NC หรือ NO

1. กด 'SET' ไฟสีเขียวติด
2. เลือก
  - กด '7' สำหรับอินพุทที่ 1
  - กด '8' สำหรับอินพุทที่ 2
  - กด '9' สำหรับอินพุทที่ 3
3. เลือก
  - กด '0' ต้องการหน้าสัมผัส NC <ปกติต่อกับไฟลบ ไฟลบถูกตัดขาดก็จะหมุน>
  - กด '1' ต้องการหน้าสัมผัส NO <เมื่อไฟลบสัมผัสกับอินพุทใดๆก็จะหมุนแจ้ง>
4. กด 'CLR' เพื่อกลับสู่โหมดปกติ



## II. การบันทึกเบอร์โทรศัพท์

1. กด 'SET' ไฟสีเหลืองติด
2. เลือก
  - กด '11' เมื่อต้องการบันทึกเบอร์ที่ 1
  - กด '12' เมื่อต้องการบันทึกเบอร์ที่ 2
  - กด '13' เมื่อต้องการบันทึกเบอร์ที่ 3
  - กด '14' เมื่อต้องการบันทึกเบอร์ที่ 4
  - กด '15' เมื่อต้องการบันทึกเบอร์ที่ 5
  - กด '16' เมื่อต้องการบันทึกเบอร์ที่ 6
3. กด 'เบอร์โทรศัพท์ที่ต้องการ'
  - หมายเหตุ - หากต้องตัดผ่าน PABX ตัด 0/6/9 ให้กดเลขตัดตามด้วย
  - \* เพื่อรอสัญญาณ 3 วินาที หรือ # เพื่อรอสัญญาณ 5 วินาที ตามด้วยเบอร์โทรศัพท์
  - หากต้องการใช้เครื่องหมาย \* ให้กดปุ่ม \* สองครั้งเพื่อแทนเครื่อง \*
  - หากต้องการใช้เครื่องหมาย # ให้กดปุ่ม # สองครั้งเพื่อแทนเครื่อง #
4. กด 'SET' เพื่อบันทึกค่า
5. กด 'CLR' เพื่อกลับสู่โหมดปกติ
  - การเปลี่ยนเบอร์โทรศัพท์ ให้ทำการบันทึกเบอร์ใหม่ซ้ำได้ทันที
  - การลบเบอร์โทรศัพท์ ให้ทำตามหัวข้อ 1 ถึง 5 แต่ไม่ต้องใส่เบอร์โทรศัพท์ในหัวข้อที่ 3

## III. การบันทึกเสียง

1. กด 'REC' ไฟสีเหลือง และ สีแดงติด
2. กดเลือกช่องข้อความที่ต้องการบันทึก
  - เลือก
    - กด '1' เพื่อบันทึกเสียงของอินพุตที่ 1 มีเวลา 3 วินาที
    - กด '2' เพื่อบันทึกเสียงของอินพุตที่ 2 มีเวลา 3 วินาที
    - กด '3' เพื่อบันทึกเสียงของอินพุตที่ 3 มีเวลา 3 วินาที
    - กด '5' เพื่อบันทึกเสียงสถานที่เกิดเหตุ มีเวลา 8 วินาที
3. กด 'REC' เพื่อเริ่มบันทึก หลังจากได้ยินเสียง ปุ่ม ให้บันทึกเสียงได้ และมีเสียงบี๊บสิ้นสุดการบันทึก
4. กด 'CLR' เพื่อกลับสู่โหมดปกติ
  - การเปลี่ยนเสียงบันทึก ให้ทำการบันทึกเสียงใหม่ซ้ำได้ทันที
  - การลบเสียงบันทึก ให้ทำตามหัวข้อ 1 ถึง 4 แต่ไม่ต้องกด 'REC' ในหัวข้อที่ 3
  - การลบเสียงบันทึกทั้งหมด ให้กด 'REC' + '0' + 'CLR'

#### IV. การเล่นเกมทดสอบเสียงที่บันทึกไว้

1. กด 'TEST' ไฟสีเหลืองกระพริบ
2. กด '0'
3. กด เลือกช่องข้อความที่ต้องการเล่นเกมเสียงที่บันทึกไว้
 

เลือก	{	กด '1' เพื่อเล่นเกมเสียงของอินพุตที่ 1 มีเวลา 3 วินาที
		กด '2' เพื่อเล่นเกมเสียงของอินพุตที่ 2 มีเวลา 3 วินาที
		กด '3' เพื่อเล่นเกมเสียงของอินพุตที่ 3 มีเวลา 3 วินาที
		กด '5' เพื่อเล่นเกมเสียงสถานที่เกิดเหตุ มีเวลา 8 วินาที

เล่นเกมเสียงที่บันทึกไว้ ออกมาทางลำโพง

- หากต้องการเล่นเกมทดสอบเสียงทั้งหมด ให้กด 'TEST' + '0' + '0' จะเล่นเกมเสียงทั้งหมดออกทางลำโพง

#### V. การหมุนแจ้งเหตุ

1. เมื่อเกิดการทรกที่อินพุตใดๆ จะมีไฟสีแดงติดสว่างขึ้น
2. หมุนแจ้งไปยังเบอร์ที่ 1 ถึง 6 ตามลำดับ
3. ในแต่ละเบอร์จะหมุนทวนซ้ำให้ 5 รอบ
4. เมื่อรับสายแล้ว จะเล่นเกมเสียงของอินพุตที่มีการทรก 3 วินาที และ เล่นเสียงสถานที่เกิดเหตุอีก 8 วินาที ต่อเนื่องกันไปเรื่อยๆ สูงสุด 60 วินาที
5. เมื่อรับสายแล้ว ฟังข้อความเสียง และทำการกด '9' บนโทรศัพท์ ค้างไว้ 3 วินาที เพื่อยกเลิกการหมุนแจ้งทุกเบอร์ ถือว่ารับรู้การแจ้งเหตุแล้ว มีเสียงที่ตัวเครื่องไฟสีแดงจะดับลง
6. การยกเลิกการหมุนแจ้งจากหน้าเครื่อง ให้กดปุ่ม 'CLR' มีเสียงที่ตัวเครื่อง
7. เมื่อรับสายแล้ว ฟังข้อความเสียง และทำการกด '0' บนโทรศัพท์ ค้างไว้ 3 วินาที เพื่อยกเลิกการหมุนแจ้งเฉพาะเบอร์ที่รับสาย แต่จะยังหมุนไปเบอร์ต่อไปจนครบ
8. หากมีการกด '0' บนโทรศัพท์รับรู้การแจ้งเหตุ ถึงสองเบอร์ เครื่องจะยกเลิกการหมุนแจ้งทุกเบอร์ ถือว่ารับรู้การแจ้งเหตุแล้ว มีเสียงที่ตัวเครื่องไฟสีแดงจะดับลง
9. หากมีการทรกให้หมุนแจ้งเหตุ แต่ไม่มีสัญญาณโทรศัพท์ ไม่สามารถหมุนได้ เครื่องจะรอสัญญาณและทดลองหมุนอยู่ประมาณ 5 ครั้ง หากหมุนไม่สำเร็จ จะมีเสียง บีบ ทุกๆ 3 วินาที เพื่อแจ้งเหตุขัดข้อง ต้องกดปุ่ม 'CLR' ที่หน้าเครื่องเพื่อยกเลิกการแจ้งเหตุขัดข้อง
10. หากไม่มีการบันทึกข้อความเสียงสถานที่เกิดเหตุ (5) ไว้เลย เครื่องจะไม่หมุนแจ้ง